



Guía 3 Matemáticas

¡Juguemos y aprendamos en familia!



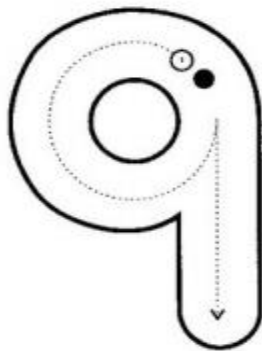
Nombre: _____

Indicaciones generales:

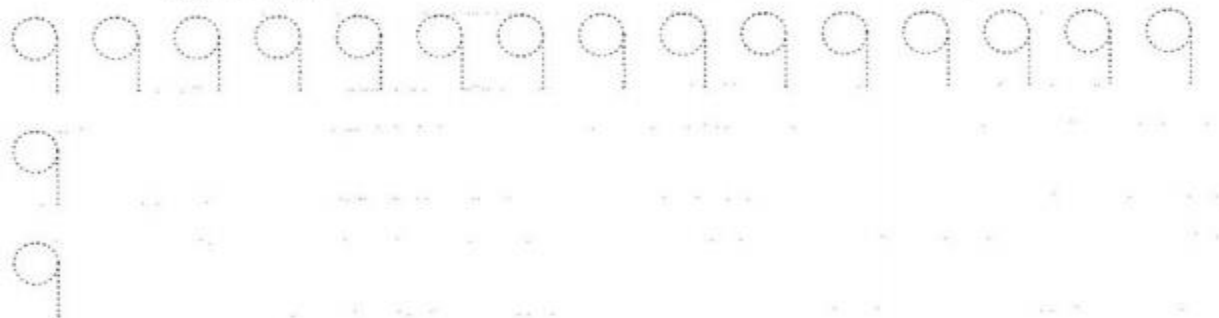
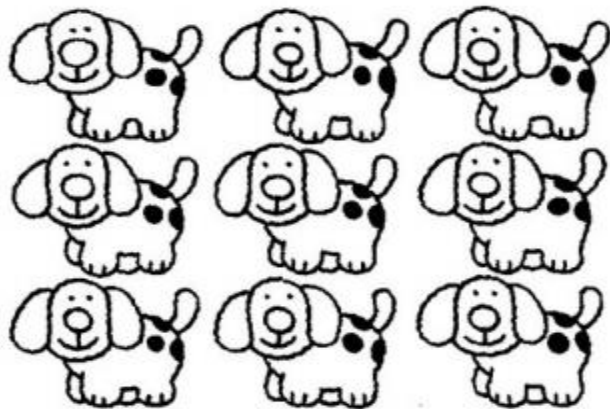
- 1.- Lean en voz alta cada una de las instrucciones, analizando cada una de ellas.
- 2.- Escuchar las respuestas de los niños y niñas, dando tiempo para que reflexione y descubra las respuestas.
- 3.- Apóyelo, siempre que sea necesario o se lo solicite y a ¡DISFRUTAR!
- 4.- Enviar algunas fotitos del proceso al WhatsApp del curso. (máx. 2 por asignatura)
- 5.- Recuerden, ante cualquier duda o consultan, no duden en hacérmela saber.

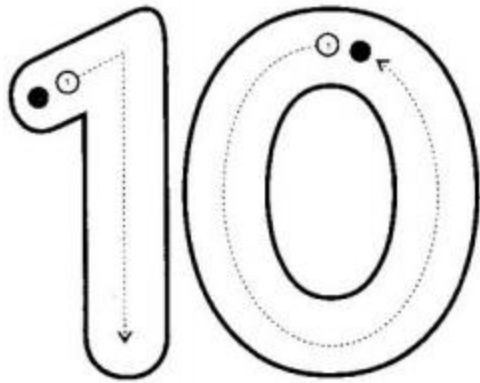
Actividad 1

- RECORRE VARIAS VECES LOS NÚMEROS CON TU DEDO ÍNDICE EN LA DIRECCIÓN INDICADA.
- COLORÉALOS CON CRUCECITAS O LUNARES DE COLORES.
- CUENTA Y COLOREA LOS ANIMALITOS.
- DELINEA Y COMPLETA CADA RENGLÓN.

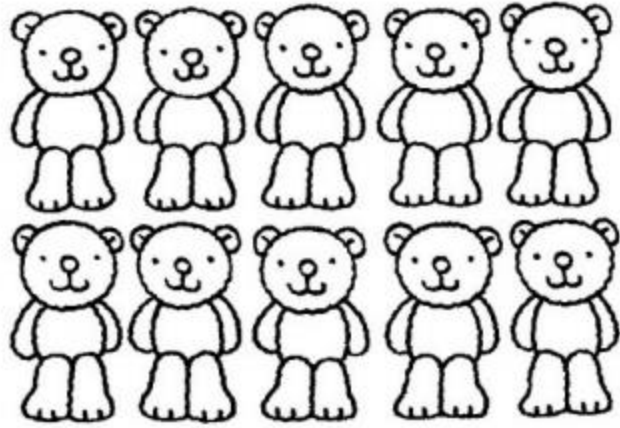


NUEVE





DIEZ



Actividad 2

Pinta la cantidad de cuadros que indica cada número, comenzando desde abajo. Utiliza los colores que más te gusten.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Actividad 3

Completa la secuencia numérica y pinta a nuestro amigo.



Actividad 4

Patrones o secuencias

Para esta actividad, veremos antes un video de Jorge el curioso.

Buscar en youtube: "Jorge el Curioso, Jorge aprende secuencias de figuras, videos educativos de Jorge el curioso"

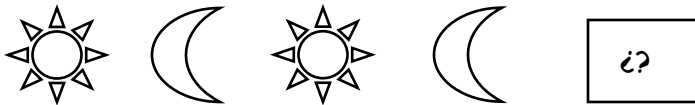
Los niños disfrutan mucho de repetir secuencias con patrón. Realizar este tipo de juegos les ayuda a comprender elementos básicos de las matemáticas.

Los patrones se pueden hacer con cualquier elemento: botones, monedas, tapas de botellas, etc. Lo importantes es seguir la regla, la que puede ser: color, tamaño, forma, cantidad etc.

Hay de diferente grado de dificultad.

Los patrones se leen de izquierda a derecha, para leerlos damos un nombre a una de sus características.

Ejemplo:



➤ SOL LUNA SOL LUNA ... ¿Cuál viene ahora según el patrón?

Muy importante, cuando juegue a realizar secuencias o series con patrón, insistan en verbalizarlo, es decir, leerlo en voz alta. Esto ayuda a facilitar la comprensión.

Y AHORA, ¡A JUGAR!

Patrones onomatopeyas (Imitaciones)

Materiales:

- No requiere

Sugerencias para el juego:

- Elija dos animales que emitan sonidos diferentes y fácilmente reconocibles (ejemplo gato y vaca o perro- pajarito)
- Pida al niño/a que reproduzca los sonidos con su boca.
- Pida que los repita varias veces (esto se debería oír así: miau- muuu...)

- Proponga otros animales y repitan patrones.
- Pueden grabar la secuencia con su celular.
- Realícelo usted también.
- El que pierde hace una penitencia divertida: gatear, poner caras y/o poner la mesa, etc.
- Haga una variación más compleja con más animales : vaca - perro- pajarito

Podría oírse así:

muuu - guau - pio - muuu - guau - pio muuu - guau - pio - muuu - guau - pio

Otra manera, podría ser así:

muuu - guau guau - pio pio - muuu - guau guau - pio pio - muuu - guau guau - pio pio - muuu - guau guau - pio pio

Si lo pudiésemos dibujar, esta secuencia se vería así:



¡A DISFRUTAR!

